

Логопедические тренажеры "Дэльфа-142.1"



Логопедические тренажеры "Дэльфа-142.1" представляют собой комплексные программы

по коррекции разных сторон устной и письменной речи детей.

Они позволяют работать с любыми речевыми единицами от звука до текста, решать разнообразные логопедические задачи: от коррекции речевого дыхания и голоса до развития лексико-грамматической стороны речи, внести игровые моменты в процесс коррекции речевых нарушений, многократно дублировать необходимый тип упражнений и речевой материал, использовать различный стимульный материал (картинки, буквы, слоги, слова, предложения, звучащую речь), работать на разных уровнях сложности в зависимости от возможностей ученика, одновременно с логопедической работой осуществлять коррекцию восприятия, внимания, памяти.

Научный руководитель проекта и автор методических рекомендаций - профессор, заведующая кафедрой коррекционной педагогики и специальной психологии АПКИПРО О.Е. Грибова.

Возможность индивидуального подхода к каждому ученику, уровень и разнообразие стимульного материала обеспечивается с помощью системы базовых и пользовательских словарей.



Полезные компьютерные игры:

Программно-аппаратный комплекс «Видимая речь – III»

Источник: <http://logoportal.ru/10252/.html>

Компьютерная игра «Развитие речи. Учимся говорить правильно»

Источник: <http://logoportal.ru/10252/.html>

«Логозаврива» или «Уроки Мудрой Совы» или «Учимся с Логошей»

Источник: <http://logoportal.ru/10252/.html>

Серия развивающих игр • «Искатель», • «Приключения Гарфильда», • «Маленький гений. Учимся сравнивать», • «Маленький гений. Учимся сравнивать», • «Приключения Кузи» (обучение грамоте, математика, развивающие игры), • Серия развивающих игр • «Искатель», • «Лента времени»

Источник: <http://logoportal.ru/10252/.html>

Мир за твоим окном

Программа «Автоматизация согласных»

(профессиональная версия)

Компьютерная программа «Играем и учимся»

Компьютерный логопедический комплекс "Речевой kaleйдоскоп"

"Филипок"-КУДИЦ - Москва

"Учимся говорить" С-Петербург

."Визуальный тренажер произношения" - Минск.

Домашний логопед. Практический курс.

с. Барда

**МБОУ «Бардымская
специальная
(коррекционная)
школа—интернат»**



**Информационно —
компьютерные
технологии в работе
логопеда.**

**Учитель—логопед:
Кариева Д. Г.**

2016—2017 учебный год.

Компьютерная программа «Баба—Яга учится читать»



Компьютерная программа «Баба-Яга учится читать» представляет собой занимательную азбуку в стихах. Проказница

Баба Яга припрятала в разных уголках сказочного леса буквы алфавита. И теперь маленьким игрокам придется пройти десять сказочных испытаний вместе с лесными обитателями, чтобы отыскать буквы и вернуть их в алфавит. А поможет им в этом мудрый Ворон, у которого есть волшебные книги - Букварик и Слогарик.

Особенности игры. Эта обучающая компьютерная программа уникальна: в ней впервые предложен подход к изучению азбуки в стихах и играх. Чудные рифмовки Бабы Яги на каждую букву алфавита научат ребенка не только читать, но и составлять поэтические строчки. Игровые задания и головоломки составлены с учетом методики опережающего обучения, которая позволяет заниматься по программе как малышам, начинающим учить буквы, так и тем, кто уже читает свои первые книжки.

Компьютерная программа «Учимся говорить правильно»

В легкой, веселой и ненавязчивой форме эта детская игра научит ребенка верно ориентироваться в звуках окружающего мира, правильно говорить и внимательно слушать. Также ребенок познакомится с основами письменной речи, увидит связь буквы и звука, приобретет навыки чтения.

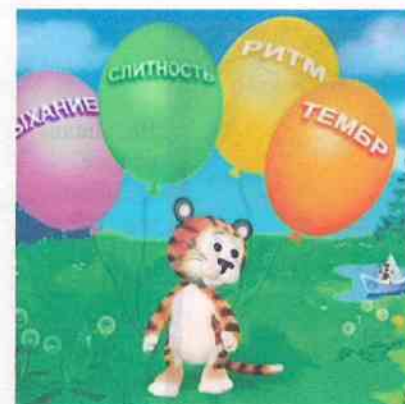
Игра «Развитие речи. Учимся говорить правильно» предназначена для использования в работе с детьми старшего дошкольного и младшего школьного возраста в качестве пособия по речевому развитию и обучению чтению. Также игра подходит для коррекционно-развивающей работы с детьми, имеющими нарушения речи.

Игровые задания направлены на формирование слухового восприятия, развития навыков правильного произношения звуков русского языка, слогов, слов и умения связно говорить, самостоятельно выстраивать словосочетания, предложения. Выполняя красочные задания, ребенок также расширит знания об окружающей действительности, увеличит словарный запас, разовьет логическое мышление, зрительную и слуховую память, сообразительность.

Содержание диска:
Неречевые звуки
Звукоподражание
Речевые звуки
Развитие связной речи



Компьютерная программа «Игры для тигры»



Компьютерная программа «Игры для Тигры» предлагает серии упражнений, входящих в четыре блока :
Звукопроизношение
Просодика
Фонематика
Лексика.

В программе «Игры для Тигры» результаты деятельности ребенка представляются визуально на экране в виде мультипликационных образов и символов, исключающих субъективную оценку. Кроме того, программа содержит цифровые оценочные шкалы, позволяющие установить объективное состояние речевых и языковых средств ребенка. Объективная оценка деятельности осуществляется и в устной форме – если задание выполнено верно, компьютерный герой Тигренок хвалит ребенка или указывает на неправильное выполнение задания. После выполнения задания Тигренок дает положительную или ободряющую оценку результатов деятельности ребенка. Программа заведомо исключает отрицательную оценку для того, чтобы создать ситуацию успеха при работе с программой и положительного настроения детей на преодоление возникших в процессе выполнения заданий затруднений.

